

## Información de los torneos 3x3 del Día del Mini 2023

Polideportivo Espartales (Avda. de los Jesuítas 44 – ALCALA DE HENARES, <https://goo.gl/maps/HSjauD3FxyUToASy7>)

### 3x3 DÍA DEL MINI (sábado 3 de junio)

INSCRIPCIÓN: Enviar la “hoja de inscripción de equipo” por WhatsApp al 615386996 (Darío Alonso), antes del jueves 1 de junio a las 13h.

**Cada participante del 3x3 obtendrá una camiseta y una medalla de regalo.**

Los Torneos 3x3 se dividen en 4 categorías: **benjamín femenino, benjamín masculino, alevín femenino y alevín masculino**. Se elige participar en turno de mañana o turno de tarde. Los equipos mixtos participarán en categoría masculina. La categoría benjamín es de participantes nacidos el 2015-2014-2013-, y la categoría alevín es de los nacidos en 2012-2011.

**Cada equipo participa en un mínimo de 3 partidos.**

#### TURNO DE MAÑANA CATEGORÍA BENJAMIN:

- Recogida de calendarios: de 8:45h a 9:00h en la carpa de información
- Comienzo partidos: a partir de las 9:15h
- Entrega de premios (Campeón y Subcampeón de cada categoría): 12:00h

#### TURNO DE MAÑANA CATEGORÍA ALEVIN:

- Recogida de calendarios: de 11:30h a 11:45h en la carpa de información
- Comienzo partidos: a partir de las 12:00h
- Entrega de premios (Campeón y Subcampeón de cada categoría): 14:45h

#### TURNO DE TARDE (TODAS LAS CATEGORÍAS):

- Recogida de calendarios: de 16:00 a 16:15h en la carpa de información
- Comienzo partidos: a partir de las 16:30h
- Entrega de premios (Campeón y Subcampeón de cada categoría): 19:30h

**NOTA: en el caso de suspensión del Torneo por altas previsiones de lluvia, avisaremos a los equipos apuntados vía WhatsApp antes del viernes a las 14h**

## Reglamento 3x3 Fiesta del Mini 2023

1. Se juega en una sola canasta.
2. Los equipos estarán compuestos por tres o por cuatro jugadores, en este caso, uno de ellos comenzará como suplente.
3. Cada equipo tendrá un delegado de equipo, mayor de edad, que será el representante único.
4. El juego será a 15 puntos con dos de ventaja y tendrá una duración máxima de 10 minutos. Al final del tiempo, ganará el encuentro el equipo que vaya por delante en el marcador.
5. En caso de que el partido finalice en empate, los tres jugadores que en ese momento estén jugando por cada equipo, tendrán que lanzar un tiro libre cada uno, y ganará el encuentro el equipo que más enceste, si una vez hecho esto persiste el empate se procederá al sistema “muerte súbita” lanzando cada vez un jugador y no repitiendo el mismo.
6. Cada canasta vale un punto, excepto aquellas conseguidas desde más allá de la línea de 4m en las categorías de minibasket, y 6m en las categorías de canasta grande, que valdrán 2 puntos en todas las categorías.
7. La primera posesión del balón será sorteada.
8. Después de cada cambio de posesión, rebote defensivo o balón recuperado, el balón deberá salir más allá de la línea de 4-6m antes de poder anotar. Si anotasen sin salirse de la línea de 4-6m, la canasta será sumada en el marcador del equipo contrario y la posesión sería para este mismo equipo.
9. Después de cada canasta el balón cambia de posesión y se inicia el juego desde fuera de la línea de 4-6m con un pase.
10. Cuando el balón salga fuera, deberá ponerse en juego desde la banda.
11. Las luchas suponen, siempre, la posesión del balón para el equipo que defendía.
12. Las faltas que no sean en acción de tiro se sacarán siempre de banda. Las faltas en acción de tiro y a partir de la quinta de equipo, incluida, se sancionarán con un tiro libre: en caso de convertirlo, la posesión cambiará al equipo contrario; en caso de fallarlo, la posesión de balón continúa siendo para el equipo que ha lanzado el tiro libre. En el caso de canasta y falta, tras el tiro libre adicional, entre o no, sacará el equipo contrario.

13. Ningún jugador podrá participar en más de un equipo.
14. Los equipos que se retrasen más de 3 minutos de la hora de comienzo del encuentro serán penalizados.
15. Si algún miembro de la organización observa un comportamiento antideportivo en uno o varios jugadores de un equipo, o bien en los acompañantes de este mismo equipo, influyendo en el lógico transcurrir del juego, podrán ser eliminados de la competición.
16. La organización se reserva el derecho a modificar o ampliar algunas normas previa comunicación a los equipos implicados.
17. La inscripción en este campeonato supone la total aceptación de las normas. Cualquier circunstancia no contemplada en ellas será competencia exclusiva del responsable de la organización, siendo su decisión inapelable.

