






## **NORMATIVA “ V MEMORIAL PABLO BARBADILLO ”.**

Las Reglas Oficiales de Juego serán las de la Federación Española de Baloncesto, con las siguientes variantes:





### **1. ACREDITACIÓN Y COMPOSICIÓN DE LAS PLANTILLAS.**

-  Antes del inicio el Torneo, la organización podrá solicitar que se acredite la identidad y la fecha de nacimiento de los jugadores, siendo válidas las licencias federativas.
-  Cada equipo participante estará compuesto por un mínimo de ocho jugadores y un máximo de quince, pudiendo romperse la regla del mínimo en los casos de lesión o justificación acreditada ante la organización, siempre con la regla del juego limpio y no abusando de esta excepción en las rotaciones.






### **2. ALINEACIÓN.**

-  En cada partido se podrán inscribir un mínimo de 8 jugadores (con la excepción del artículo anterior) y un máximo de 12.
-  Los equipos se han de presentar en el campo de juego 15 minutos antes del inicio del partido. El retraso no justificado se considerará como incomparecencia con pérdida de 20 a 0. Se dejará un margen mínimo de 3 minutos para calentar en pista, desde la finalización del partido anterior, siempre y cuando no haya un retraso superior a cinco minutos de la hora prevista para el inicio del partido. El calentamiento previo al partido se podrá realizar en los espacios habilitados para ello.
-  En caso de coincidencia de colores de camiseta, cambiará siempre el equipo que vaya en segundo lugar en el calendario de juego.

### **3. SUSTITUCIONES.**

-  No se permiten las sustituciones en los tres primeros periodos, sí en el cuarto, salvo lesión o expulsión.
-  Ningún jugador/a podrá disputar los tres primeros periodos.
-  Si por lesión o expulsión se tuviera que hacer algún cambio en los tres primeros periodos, el jugador/a que entre al terreno de juego podrá hacerlo sin respetar la prohibición de alineación consecutiva en los tres primeros cuartos, siempre y cuando no haya ningún otro que al final del tercer periodo solo haya sido alineado tan solo un cuarto , es decir antes de que ningún jugador/as pueda entrar en la alineación en los tres primeros periodos, todos sus compañeros/as deberán haber disputado al menos dos periodos.
-  Romper esta regla de las sustituciones, supondrá la pérdida del partido por 20 a 0.

### **4. DURACIÓN DEL PARTIDO.**

-  Los partidos se jugarán en cuatro periodos. Los primeros 3 periodos a reloj corrido. En los tiros libres NO se parará el crono, salvo en la parte de reloj parado del cuarto periodo. Solo se detendrá el reloj en los tiempos muertos y en caso de lesión.
-  El 4º periodo será a reloj corrido y los 3 últimos minutos a reloj parado, salvo que haya una diferencia igual o superior a 20 puntos, con lo que sería a reloj corrido.
-  Habrá un intervalo de 1 minuto entre el primer y el segundo periodo y entre el tercer y cuarto periodo. El intervalo del descanso durará 3 minutos entre el segundo y tercer periodo.
-  Se aplicarán las reglas de los 8 segundos y de los 24 segundos.
-  Todos los periodos se iniciarán con salto entre dos. En ningún caso se procederá con la posesión alterna.

## **5. PERIODO EXTRA.**

- 👤 En caso de empate, se jugará un periodo extra de 3 minutos a tiempo corrido, manteniendo las faltas de equipo del 4º periodo y la opción de cambios permitidos. En el caso de persistir el empate se jugará, hasta que uno de los dos equipos consiga una diferencia de dos puntos.

## **6. TIEMPOS MUERTOS.**

- 👤 Cada equipo dispondrá solo de un tiempo muerto por cada período y uno adicional por cada período extra. Se podrá solicitar tiempo muerto en cualquiera de las circunstancias que señala el Reglamento Oficial de Competición y también, después de canasta convertida.

## **7. MARCADOR.**

- 👤 No se cerrará el marcador, siendo válido el resultado que marque el acta .

## **8. DEFENSA ILEGAL.**

- 👤 La defensa ilegal (defensa en zona) se considerará como sanción, previa amonestación y su penalización será de 2 tiros libres y posesión de balón para el equipo no infractor. Se sancionará a criterio de los árbitros.

## **9. BALÓN DE JUEGO.**

- 👤 El balón, será un B5 oficial del torneo, salvo acuerdo unánime de las partes, y siempre y cuando no haya una marca patrocinadora del balón que será quien marque el tamaño del mismo.

## **10. CLASIFICACIÓN.**

- 👤 Los puntos de clasificación para la primera fase, serán 2 pts por la victoria y 1 por la derrota, en caso de empate a puntos, se atenderá al average particular entre los equipos afectados, y de no haber diferencia al average general

## **11. COMITÉ DE COMPETICIÓN.**

- 👤 La dirección del C.B. Tres Cantos, así como la designación por sorteo de dos técnicos de los equipos participantes, constituirán el Comité de Disciplina Deportiva y de Competición, del Torneo si fuera necesario. Las decisiones se tomarán con un margen de 120 minutos y no tendrán opción de recurso, si bien antes de tomar cualquier decisión se oirán las alegaciones de los representantes de cada equipo. Todos los equipos tendrán designada una única persona, que será quién les represente ante la Organización.
- 👤 El C.B. Tres Cantos se reserva el derecho a modificar el calendario de juego, si ello fuese necesario, siempre por motivos justificados o fuerza mayor.