



REGLEMENTOS POR CATEGORIAS

TEMPORADA 2023 / 2024 F.B.M.

	MINIBASKET PREFERENTE (benjamin 2015 "de primer año")	MINIBASKET ESPECIAL (Alevin 2012 y 13, benjamin 2014)	INFANTIL 1er año (2011)	INFANTIL (2010 Y 2011) (PREFERENTE O ESPECIAL)	DE CADETE A SENIOR
TIEMPO DE JUEGO	4 PERIODOS REGLAMENTO FIBA 3 PRIMEROS A TIEMPO CORRIDO. ÚLTIMO MINUTO PARADO 4º PERÍODO RELOJ CORRIDO, 2 ÚLTIMOS MIN. PARADO SE PARA EN TIEMPOS MUERTOS SE PARA EN TIROS LIBRES	6 PERIODOS DE 8 MINUTOS LOS 5 PRIMEROS PERIODOS A RELOJ CORRIDO Y ULTIMO MINUTO A RELOJ PARADO. 6º PERIODO: 5 MIN. A RELOJ CORRIDO Y LOS 3 ÚLTIMOS MIN. A RELOJ PARADO. TIROS LIBRES Y TIEMPOS MUERTOS A RELOJ PARADO	4 PERIODOS REGLAMENTO FIBA	4 PERIODOS REGLAMENTO FIBA	4 PERIODOS REGLAMENTO FIBA
BALON DE JUEGO	MOLTEN MODELO 5	MOLTEN MODELO 5	MASCULINO: MOLTEN MODELO 7 FEMENINO: MOLTEN MODELO 6	MASCULINO: MOLTEN MODELO 7 FEMENINO: MOLTEN MODELO 6	MASCULINO: MOLTEN MODELO 7 FEMENINO: MOLTEN MODELO 6
8" Y 24/14 SEGUNDOS	NO EN FASE REGULAR /// PLAY OFF Y F. FINALES: 8" para pasar campo y REGLA DE 24/14	NO EN FASE REGULAR /// PLAY OFF Y F. FINALES: 8" para pasar campo y REGLA DE 24/14	8" para pasar campo ataque REGLA DE 24 / 14	8" para pasar campo ataque REGLA DE 24 / 14	8" para pasar campo REGLA DE 24 / 14
TIROS LIBRES	DESDE LA 5ª DE CADA PERIODO	DESDE LA 5ª DE CADA PERIODO	DESDE LA 5ª DE CADA PERIODO	DESDE LA 5ª DE CADA PERIODO	DESDE LA 5ª DE CADA PERIODO
TRIPLES	LINEA 4X4	LINEA 4X4	6,75	6,75	6,75
DEFENSAS	INDIVIDUAL (SI DEFENSA EN ZONA: 2+ POSESIÓN)	INDIVIDUAL (SI DEFENSA EN ZONA: 2+ POSESIÓN)	TODAS VALIDAS	TODAS VALIDAS	TODAS VALIDAS
2 CONTRA 1	VÁLIDO	VÁLIDO	VÁLIDO	VÁLIDO	VÁLIDO
PERIODOS MÍNIMOS JUGADOS PERIODOS MÁXIMOS JUGADOS	REGLAMENTO FIBA	OBLIGATORIO: TODO JUGADOR DEBE JUGAR MINIMO 2 PERIODOS COMPLETOS Y NO JUGAR MINIMO 2 PERIODOS COMPLETOS EN LOS 5 PRIMEROS PERIODO SI NO ES ASÍ, SE REFLEJARÁ EN EL ACTA OBLIGATORIAMENTE	REGLAMENTO FIBA	REGLAMENTO FIBA	REGLAMENTO FIBA
JUGADORES EN ACTA	MINIMO 5, MAXIMO 12	MINIMO 5, MAXIMO 12. SI MENOS DE 9 HAY QUE INFORMAR EN EL ACTA	MINIMO 5, MAXIMO 12	MINIMO 5, MAXIMO 12	MINIMO 5 MAXIMO 12
JUGADORES QUE PUEDEN JUGAR DE CATEGORÍAS INFERIORES	SOLO JUGADORES DE SU CATEGORIA Y BABYBASKET	NO HACE FALTA QUE HAYA 5 JUGADORES DE SU CATEGORIA CATEGORIA ALEVIN: Alevin 2012 y 2013 CATEGORIA BENJAMIN: Benjamin 2014 y 2015 NO PUEDEN JUGAR JUGADORES BABYBASKET	NO HACE FALTA QUE HAYA 5 JUGADORES DE SU CATEGORIA CATEGORIA INFANTIL 1ER AÑO: 2011 CATEGORIA ALEVIN: Alevin 2012 y 2013 TODO JUGADOR PUEDE JUGAR EN SU CATEGORÍA INMEDIATA SUPERIOR.	NO HACE FALTA QUE HAYA 5 JUGADORES DE SU CATEGORIA CATEGORIA INFANTIL : 2010 Y 2011 CATEGORIA ALEVÍN: 2012 y 2013 TODO JUGADOR PUEDE JUGAR EN SU CATEGORÍA INMEDIATA SUPERIOR.	NO HACE FALTA QUE HAYA 5 JUGADORES DE SU CATEGORIA INFANTIL -> CADETE CADETE -> JUNIOR Y SENIOR JUNIOR -> SUB 22 Y SENIOR SUB 22 -> SENIOR
REGLA ALTERNANCIA	SÍ	SÍ	SÍ	SÍ	SÍ
JUGADORES FASE FINAL	MÍNIMO 5, MÁXIMO 12	MINIMO 5, MAXIMO 12 SI MENOS DE 9 HAY QUE INFORMAR EN EL ACTA	MÍNIMO 5, MÁXIMO 12	MÍNIMO 5, MÁXIMO 12	MÍNIMO 5, MÁXIMO 12
TIEMPOS MUERTOS	2 TIEMPOS MUERTOS por cada por equipo 1ª parte 3 TIEMPOS MUERTOS por cada por equipo 2ª parte NO ACUMULABLES SI NO SE UTILIZAN NO MAS DE 2 TM EN 2 ÚLTIMOS MINUTOS 2ª PARTE 1 EN CADA PRORROGA EN P.OFF Y F. FINALES	2 TIEMPOS MUERTOS por cada por equipo 1ª parte 3 TIEMPOS MUERTOS por cada por equipo 2ª parte NO ACUMULABLES SI NO SE UTILIZAN NO MAS DE 2 TM EN 2 ÚLTIMOS MINUTOS 2ª PARTE 1 EN CADA PRORROGA EN P.OFF Y F. FINALES	2 TIEMPOS MUERTOS por cada por equipo 1ª parte 3 TIEMPOS MUERTOS por cada por equipo 2ª parte NO ACUMULABLES SI NO SE UTILIZAN NO MAS DE 2 TM EN 2 ÚLTIMOS MINUTOS 2ª PARTE 1 EN CADA PRORROGA	2 TIEMPOS MUERTOS por cada por equipo 1ª parte 3 TIEMPOS MUERTOS por cada por equipo 2ª parte NO ACUMULABLES SI NO SE UTILIZAN NO MAS DE 2 TM EN 2 ÚLTIMOS MINUTOS 2ª PARTE 1 EN CADA PRORROGA	2 TIEMPOS MUERTOS por cada por equipo 1ª parte 3 TIEMPOS MUERTOS por cada por equipo 2ª parte NO ACUMULABLES SI NO SE UTILIZAN NO MAS DE 2 TM EN 2 ÚLTIMOS MINUTOS 2ª PARTE 1 EN CADA PRORROGA
SUSTITUCIONES	PERMITIDAS TODO EL PARTIDO	SOLO EN 6º PERIODO, MENOS: 5ª FALTA , LESIÓN O DESCALIFICANTE TODO JUG. QUE ENTRA SUSTITIENDO A ALGUIEN LE CUENTA COMO PERIODO COMPLETO. CADA JUG DEBE DE ESTAR MINIMO 2 PERIODOS COMPLETOS EN BANQUILLO	PERMITIDAS TODO EL PARTIDO	PERMITIDAS TODO EL PARTIDO	PERMITIDAS TODO EL PARTIDO
EMPATE	VÁLIDO EN FASE REGULAR Y PLAY OFF A IDA Y VUELTA FINAL, 3ª y 4ª PUESTO: PRÓRROGA CADA PRÓRROGA 3 PRIMEROS MINUTOS A RELOJ CORRIDO Y LOS DOS ÚLTIMOS A RELOJ PARADO	VÁLIDO EN FASE REGULAR Y PLAY OFF A IDA Y VUELTA FINAL, 3ª y 4ª PUESTO: PRÓRROGA 2 PRIMEROS MINUTOS A RELOJ CORRIDO Y LOS TRES ÚLTIMOS A RELOJ PARADO	NO VÁLIDO EN FASE REGULAR VÁLIDO EN PLAY OFF A IDA Y VUELTA	NO VÁLIDO EN FASE REGULAR VÁLIDO EN PLAY OFF A IDA Y VUELTA	NO VÁLIDO EN FASE REGULAR VÁLIDO EN PLAY OFF A IDA Y VUELTA
REGLA 50 PUNTOS	SI. TRAS DIFERENCIA 50 PUNTOS, TIEMPO CORRIDO salvo TM y TL TODO SE SIGUE APUNTANDO EXCEPTO TANTEO	SI. TRAS DIFERENCIA 50 PUNTOS, TIEMPO CORRIDO salvo TM y TL TODO SE SIGUE APUNTANDO EXCEPTO TANTEO	SI. TRAS DIFERENCIA 50 PUNTOS, TIEMPO CORRIDO salvo TM y TL TODO SE SIGUE APUNTANDO EXCEPTO TANTEO	SI. TRAS DIFERENCIA 50 PUNTOS, TIEMPO CORRIDO salvo TM y TL TODO SE SIGUE APUNTANDO EXCEPTO TANTEO	NO
TECNICAS	NO A JUGADORES. SÍ A TÉCNICOS	NO A JUGADORES. SÍ A TÉCNICOS	SÍ	SÍ	SÍ
EL ÁRBITRO TOCA BALÓN	NO, SOLO INDICA EL LUGAR DESDE DÓNDE SE SACA	NO, SOLO INDICA EL LUGAR DESDE DÓNDE SE SACA	NO, SOLO INDICA EL LUGAR DESDE DÓNDE SE SACA O AUTORIZARÁ CON UN OK CON UN SOLO ÁRBITRO	NO, SOLO INDICA EL LUGAR DESDE DÓNDE SE SACA O AUTORIZARÁ CON UN OK CON UN SOLO ÁRBITRO	SÍ EN CADETE AUTORIZARÁ CON UN OK CON UN SOLO ÁRBITRO.